

COMMUNIQUE – 02/03/2023

Contact Presse : Juliette Rimetz-Planchon, 06 30 06 30 22, juliette.rimetz@tech-brest-iroise.fr

OCEAN HACKATHON® : RETOUR SUR LA GRANDE FINALE INTERNATIONALE ET LANCEMENT DE LA 8^{ÈME} ÉDITION

Le 9 février dernier, dans l'auditorium des Ateliers des Capucins à Brest, se tenait la Grande Finale internationale de la 7^{ème} édition de Ocean Hackathon®. 12 équipes multidisciplinaires et passionnées ont « pitché » leur projet alliant données marines et préservation de l'océan. Les gagnants : Kuala Lumpur (Malaisie) (1^{er}), Toulon (France) (2^{ème}) et Le Cap (Afrique du sud) (3^{ème}). L'équipe de Brest est arrivée 4^{ème}.

La Grande Finale internationale est le point d'orgue de Ocean Hackathon® #7 démarré début 2022 selon un processus bien rodé : 12 villes sélectionnées en février 2022, des éditions locales dans chacune d'elles et en simultané du 2 au 4 décembre 2022 et enfin la désignation d'une équipe lauréate par ville pour participer à la finale en février 2023.

La Grande Finale internationale 2022, ce fut :

- 12 équipes lauréates ;
- 8 minutes pour séduire, en anglais, un jury composé de représentants des villes participantes et des Ambassadeurs de Ocean Hackathon® (Cedre, Cerema, EMODnet, Cluster Maritime Français, Ifremer, Le Village by CA, Météo France, Océanopolis, Secrétariat d'Etat chargé de la mer et Shom) ;
- 9 équipes présentes sur place et 3 à distance. La découverte de Brest et les temps d'échanges avec les autres participants furent 2 ingrédients d'une Grande finale enrichissante pour les équipes présentes sur place ;
- 3 heureux gagnants (Kuala Lumpur, Toulon et Le Cap) récompensés par les Ambassadeurs ;
- Une belle 4^{ème} place pour l'équipe brestoise.

Le Campus mondial de la mer vous donne d'ores-et-déjà rendez-vous du 17 au 19 novembre 2023 à Brest et partout dans le monde pour les éditions locales du 8^{ème} Ocean Hackathon®.

LES 3 PROJETS GAGNANTS

1^{ère} place : équipe de Kuala Lumpur (Malaisie)

Prédire les blooms de méduses autour de l'île de Penang

Prédire les blooms de méduses dans la zone côtière de Penang (Malaisie) est une des solutions pour limiter l'impact négatif de ces organismes marins sur le tourisme en Malaisie. Le modèle s'appuie sur des données scientifiques mais aussi issues

des sciences participatives. Une application associée permet aux baigneurs d'avoir des informations sur les zones infestées de méduses et une assistance en cas de piqûre.

2^{ème} place : équipe de Toulon (France)

SeaTizen Le carnet de plongée social qui aide à préserver la biodiversité marine

SeaTizens est un carnet de plongée mobile qui permet aux plongeurs d'enregistrer leurs meilleures expériences et de les garder à portée de main. Il dispose d'un algorithme de reconnaissance d'images et d'un moteur de recherche qui permet de retrouver les espèces rencontrées sous l'eau avec une simple description verbale. Espèces invasives ou en voie de disparition, les scientifiques manquent de données. Ils s'appuient de plus en plus sur les programmes de science citoyenne pour combler ce manque. « *Nous intégrons ces relevés géolocalisés et leur fournissons ensuite les données, gratuitement* », explique l'équipe. Avec plus de 6 millions de plongeurs dans le monde, SeaTizens est le moyen pour les plongeurs d'améliorer leur expérience tout en contribuant activement à la préservation de la biodiversité marine.

3^{ème} place : équipe du Cap (Afrique du sud)

Radar at sea

Un prototype de détection des navires ne partageant pas leur signal AIS. Cet outil d'apprentissage automatique et basé sur les données de radar haute fréquence s'applique à la lutte contre la pêche illégale. La protection des 1 535 538 km² d'espace marin de l'Afrique du Sud contre la pêche illégale est un défi pour les autorités de contrôle des pêches et coûte à l'économie sud-africaine environ 6 milliards de Rands chaque année.



Les 3 gagnants de Ocean Hackathon® 2022 : Kuala Lumpur, Toulon et Le Cap © Technopôle Brest-Iroise

L'ÉQUIPE BRESTOISE ARRIVE 4^{ÈME} AVEC LE PROJET « SEASCAPE GAME : RÉFLÉCHISSEZ À VOTRE STRATÉGIE ! »

Jeu de consultation sur les problèmes d'érosion et de submersion marine. Il permet de sensibiliser de manière ludique les élus locaux, les associations et les habitants des communes littorales aux risques côtiers.

Côté technologies utilisées, l'équipe disposait d'une boîte à outils bien garnie : systèmes d'information géographique, puces NFC (pour échanger des informations entre deux appareils), détection infrarouge, reconnaissance d'images, microcontrôleurs et vidéomapping.

L'équipe était composée d'experts en gestion des risques aquatiques et côtiers, en géomatique, en politique publique, en programmation, en développement 3D et en réalité virtuelle, en marketing et en art.

Un projet porté par l'organisation à but non lucratif S.M.Aug



L'équipe S.M.Aug, lauréat de l'édition de Ocean Hackathon® Brest et 4^{ème} de la Grande Finale © Technopôle Brest-Iroise

OCEAN HACKATHON® 2023

L'appel à candidature pour organiser une édition locale dans sa ville est ouvert jusqu'au 31 mars 2023.

Les éditions locales auront lieu en simultané dans toutes les villes sélectionnées du 17 au 19 novembre 2023.



Visuel de l'Appel à candidature Ocean Hackathon® 2023

POUR ALLER PLUS LOIN :

Replay de la Grande Finale internationale de Ocean Hackathon® 2022 :

<https://www.youtube.com/live/Ybh5Q6JUSTU?feature=share>

Vidéo medley des 12 villes 2022 : https://youtu.be/3gCEoUxz_Fw

Retrouvez les 12 projets lauréats de la Grande Finale : <https://www.campusmer.fr/actualites-assistez-a-la-grande-finale-de-ocean-hackathon-7-9-fevrier-2023-les-capucins-brest-et-a-distance-3249-614-0-0.html>

Retrouvez les 12 projets de l'édition brestoise : <https://www.tech-brest-iroise.fr/actualites-une-7e-edition-d-ocean-hackathon-avec-9-riches-projets-toujours-plus-innovants-2872-4521-0-2.html>

Ocean Hackathon® vise à faire émerger de nouveaux produits et services innovants par la mise à disposition de diverses données numériques liées à la mer lors d'un challenge de 2 jours non-stop.

Ocean Hackathon® est coordonné par l'équipe du Campus mondial de la mer avec le soutien de Brest métropole et de la Région Bretagne. L'édition brestoise 2022 était organisée par le Technopôle Brest-Iroise avec les soutiens supplémentaires de Proto Atlantic (Interreg Atlantic Area), l'ISEN Brest et de Microsoft.



La première communauté française d'innovation maritime ouverte sur le monde.

Le Campus mondial de la mer est une communauté d'acteurs académiques, économiques et institutionnels dans le domaine des sciences et technologies de la mer.

Il couvre l'ensemble du Finistère, premier département côtier de France qui regroupe plus de 42 000 emplois dans le maritime (hors tourisme), et concentre la majeure partie de la recherche publique française (plus de 1700 chercheurs ou enseignants/chercheurs). Les membres du Campus mondial de la mer se retrouvent dans une ambition : faire de Brest et de la Bretagne l'une des places mondiales de l'étude et de la valorisation des océans et des mers, et la plateforme d'une économie maritime forte.



La dynamique de l'innovation au service du territoire.

Le Technopôle Brest-Iroise est une association d'accompagnement des entreprises innovantes regroupant l'ensemble des acteurs économiques du territoire. Avec aujourd'hui près de 250 adhérents, elle est présidée par Michel Gourtay, Vice-président de Brest métropole en charge de l'économie. En 2021, le Technopôle c'est 192 projets accompagnés dont 113 porteurs de projets, 79 entreprises en développement et 10 créations d'entreprises innovantes. Par ailleurs, le Technopôle Brest-Iroise porte le Campus mondial de la mer et la French Tech Brest+.